**TEST 2**

**TIK 11**

*Klasa XI \_\_\_\_*

***Emri/Mbiemri****:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_* ***Grupi A***

**Plotëso:**

1. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ realizon ndërveprimin me faqet *web*, duke trajtuar ngjarjet që ndodhin. (1 pikë)

**Rretho përgjigjen e saktë.** (3 pikë)

2. Sintaksa në PHP është:

a. <?php b. echo”Pershendetje!”;

echo”Pershendetje!”;

?php>

3. Çdo skedar që përmban kode në gjuhën PHP ruhet në kompjuter në formatin:

a. php b. html c. js

4. Metoda *Post* përdoret për dërgimin e informacioneve të ndjeshme në server.

a. e vërtetë b. e gabuar

5. Listo parimet e programimit në *Jquery:* (3 pikë)

a. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

b. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

c. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

6. Çfarë nënkupton me vlefshmërinë e të dhënave? (2 pikë) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

7. Pse themi që gjuha PHP është gjuhë jo tipike? (2 pikë) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

8. Nëse ju jepet URL-ja <http://html.net/page.php?id=1234&contact=456879>, tregoni se si mund ta interpretoni atë. (3 pikë)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

9. Gjeni sa do të jetë vlera e ndryshoreve: (2 pikë)

a. Numër 1 = 7\*3 mod 5 + 2 ^ 3

b. Përgjigje = Not 4<5

10. Trego pjesët përbërëse të dritares *Visual Basic*. (6 pikë)

a. title bar b. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ c. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ d. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

e. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ f. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ g. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

11. Shpjego sintaksën e funksionit *MsgBox* në *Visual Basic*: (3 pikë)

*MsgBox (*mesazhi, vlera, koka)

12. Shkruani një program në *Visual Basic,* duke përdorur funksionet e datave që shfaq në ekran datën dhe orën në dritaren dialoguese. (6 pikë)

13. Në figurën tregohet një dritare dialoguese që hapet dhe pyet përdoruesin për emrin. Pasi përdoruesi shkruan emrin, atëherë programi duhet të hapë një dritare tjetër, në të cilën afishohet “Pershendetje Emri\_Perdoruesit!”. Shkruani kodin për këtë program.

  (5 pikë)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nota** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** |
| **Pikët** | 0 – 8 | 9 – 13 | 14 – 18 | 19 – 23 | 24 – 28 | 29 – 32 | 33 – 36 |

Suksese!

Zhvillimi i orës së testimit për periudhës 3-mujore Janar-Mars.

Koha e zhvillimit të testit 45 min.

Sqaroj nxënësit për pyetjet e testit dhe për paqartësitë që mund të ketë.

Testi përmban 14 pyetje.

Pyetjet janë hartuar duke e bazuar në kompetencat kyçe që nxënësi duhet të zotërojë për tematikën:*Programimi në Web & Programimi dhe Algoritmika* sipas tri niveleve të taksonomisë së Blumit.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Tematika*** | ***Niveli I***  ***Njohja,***  ***Të kuptuarit*** | ***Niveli II***  ***Zbatimi***  ***Analiza*** | ***Niveli III***  ***Sinteza***  ***Vlerësimi*** | ***Pikët*** |
| ***III.******Programimi në Web*** | Pyetja 1/1 pikë |  |  | 1 pikë |
| Pyetja 2/1 pikë |  |  | 1 pikë |
| Pyetja 3/1 pikë |  |  | 1 pikë |
| Pyetja 4/1 pikë |  |  | 1 pikë |
|  | Pyetja 5/3 pikë |  | 3 pikë |
|  | Pyetja 6/2 pikë |  | 2 pikë |
|  | Pyetja 7/2 pikë |  | 2 pikë |
|  | Pyetja 8/3 pikë |  | 3 pikë |
|  | Pyetja 9/2 pikë |  |  | 2 pikë |
| ***IV. Programimi dhe Algoritmika*** | Pyetja 10/6 pikë |  |  | 6 pikë |
| Pyetja 11/3 pikë |  |  | 3 pikë |
|  |  | Pyetja 12/6 pikë | 6 pikë |
|  | Pyetja 13a/4pikë | Pyetja 13b/1 pikë | 5 pikë |
| Totali | 15 pikë | 14 pikë | 7 pikë | 14 pyetje |
| Pikët në përqindje sipas  niveleve | 15 pikë = 40% e testit | 14 pikë = 40% e testit | 7 pikë = 20% e testit | 36 pikë |